

开局一条蛇，无限进化

穿越成废柴青瞳男蛇的叶云，凭吞噬进化系统逆袭，打脸强敌一路进阶

共 83 集 · 题材：奇幻脑洞

看点拆解

【前提设定】核心设定锚定「双重底层歧视buff」：整个族群的规则刚好把主角的两个天生属性打成最贱层级，比如女尊族里的男性、血脉至上族

【前提设定】给主角留合法动手的设定——大势力的规矩只覆盖核心区域，边缘小族群地盘不管，主角揍反派不算坏规矩

【前提设定】开篇给主角安最惨开局：穿越成同族眼里的废物异种，绑定能靠吃万物（妖兽/灵药/气运/血脉）升级涨天赋的系统，再铺好按血脉纯

【钩子设计】首集前3分钟把刚穿越的主角推到「身份+等级双重垫底、当场要被同族灭杀」的必死绝路，卡主角求生欲拉满的峰值激活金手指，爽点

【钩子设计】主角卡境界缺核心突破资源时，直接抛个带3+个同级对手抢、还有隐藏重伤boss守的稀有资源，吊观众看主角怎么靠天赋躺赢拿资

【钩子设计】主角刚靠隐身溜掉反派围堵，立刻切到同族领地被强敌攻打、同族撑不住盼主角救的画面，靠「主角刚变强能不能赶回来救全族」的公开

【付费卡点】单集付费墙卡在「核心爽点兑现前1秒」的节点断更，比如主角刚要当众亮高阶底牌反杀、刚要跨大境界升级、刚要接下致死级攻击的瞬

【付费卡点】把主角刚拿到能破局的关键道具（比如地盘核心），刚要触发道具核心功能（比如扫全地盘资源）的瞬间掐断，当下集付费入口