

云渺3：镇魔世家

失忆镇魔祖师云渺记忆散落，靠化解执念寻回过往，镇魔惩恶碾压反派

共 77 集 · 题材：仙侠修仙

看点拆解

【前提设定】用死者的执念造时间循环困局，循环里的人每次死亡都会留下对应身体痛感（比如被捅的早上胸口疼、被砍脚的早起脚麻）当破绽，外来

【钩子设计】开篇1分钟内堆3个强钩子——反派硬拆千年镇魔封印（核心危机）、女主失忆飘在幻境（身世悬念）、世家上门跪求女主带法器救场（

【钩子设计】每集结尾必放「全族/主角团全灭级公开危机+核心金手指刚抬手/放狠话就切待续」，靠观众急着看金手指怎么破局的好奇心钩住，必

【钩子设计】每集结尾让核心观察者（比如高冷外挂）说一句「不对劲」，配刚发生的反常事件（比如死人时间提前），靠「之前的避险计划全白费」

【付费卡点】把冲突顶到最高后收束成女主的一句冷静反问做付费卡点——主战晚辈被当众打耳光逐出、家主放话不认女主，女主面无表情问“你真的

【付费卡点】把付费断点卡「刚摸到核心秘密的实体（比如暗门刚露出来、祭坛刚被发现）」的瞬间，让观众必须付费看后续，兑现是核心秘密的解锁

【付费卡点】付费墙设在当众抛出核心反转结论（比如真凶是之前装正义的人）的下一秒，立刻切“未完待续”，把实锤证据/对峙细节放在付费解锁

【人物弧线】走固定的单元执念破解流程：接执念线索→到事发地→查线索揭第一层恶→反转揭深层恶→揭执念形成原因→审判作恶者→了却执念→解