

三国：被貂蝉捡回家开局十倍速我直接起飞3

穿越三国的段羽觉醒十倍速系统，应对汉末乱局与羌患，收猛将强势崛起

共 85 集 · 题材：古装穿越

看点拆解

【前提设定】穿越爽剧别从刚穿越的新手村熬，开局先剪10秒主角已经拿到的一堆高光战绩蒙太奇（收猛将、打大胜仗、搞定大人物），再切回当前

【钩子设计】每集结尾必须卡「挑衅者刚装完最大的逼、全场都等着主角接招」的临界点，爽点靠下一集当众打脸挑衅者兑现，攒了一整集的憋屈感瞬间

【钩子设计】每集结尾卡在当众放出战力或利益层面颠覆式狠话的瞬间，把观众期待拉到最满就掐断，靠下集能不能兑现狠话的悬念勾人，属于多方围

【钩子设计】主角刚干了件大事（比如打了大胜仗）后突然闭门不出好几天，下令任何人不准进，然后切好几个不同身份的人的视角（底层小吏、守门

【付费卡点】免费集最后一集结尾，要卡两个爆点叠在一起的地方：一是之前的身份误会刚戳破，小角色恼羞成怒要动手；二是真主角就在现场看着，

【付费卡点】把男主和公认战力天花板的当众对决放在付费墙前，先铺垫天花板连赢、所有人都觉得男主必输，付费墙卡在男主刚接挑战还放了更狂的

【付费卡点】每集结尾必须断在「刚扔出重磅炸弹，主角还没张嘴回应」的节骨眼——比如刚说给你十万兵马当嫁妆就黑、刚喊有埋伏就黑，逼得观众

【人物弧线】对付常年闹事的外围势力，分三步：第一步用绝对武力打服，灭几个刺头立威；第二步给对方一个能稳定赚钱的生计项目，核心供应链/