

瞎剑客

盲眼少年李观棋为姐复仇拜入仙门，携神秘剑棺凭绝世天赋逆袭登顶

共 72 集 · 题材：古装权谋

看点拆解

【前提设定】给主角加三层基础设定：表面是有废残的底层人（比如盲眼乞丐）、藏着大佬给的秘密资源（比如剑棺/功法）、绑定深仇大恨（比如亲

【前提设定】进团队秘境前先设随机传送规则，把大团队拆成单人/双人小队，方便给主角开单人线、加偶遇队友的救援戏，不用拍复杂的大群像

【前提设定】给修真世界加个所有人都认的硬禁忌规矩，专门用来卡主角的行为，比如「山上修士不能插手山下王朝的事」，主角每次为了身边人/正

【钩子设计】在主角要证明自己的核心关键测试节点（比如测灵根），故意把测试道具搞报废，模糊结果（既像主角太废搞砸，又像主角太牛炸了道具

【钩子设计】拍主角硬怼金手指（比如滴血认主宝物）的作死操作，中途故意让他玩脱濒死，再让亲近的人（比如师傅）误以为他被仇家欺负，靠「金

【钩子设计】单集结尾放敌对宗门天骄开战船撞主角团仙船的画面，配主角疑惑「那是谁」，把「进秘境前就遇死敌」的焦虑直接甩给观众

【付费卡点】付费卡点卡3种观众最忍不住充的节点：①打脸前置：全场上至长老下至弟子全踩主角（比如生死擂赌局一赔十、所有人骂主角不识抬举

【付费卡点】卡在「主角毫不知情接了升级成死局的任务，宗门全慌了却赶不及救」的节点，把观众知道危险但主角不知道的信息差拉满，逼观众付费