

老千

千术高手初六为查父仇闯荡蓝道，智斗赌坛恶势力，践行反赌初心

共 75 集 · 题材：悬疑复仇

看点拆解

【前提设定】先让男主藏着顶尖千术，在赌场当最底层的打杂杂役，没人知道他的本事，偷偷借着赌场的事查自己的私仇，顺便拆穿老千反赌

【前提设定】主角藏着真实身份在大佬手底下打工，私下抓敌方底层小喽啰的把柄，逼问当年旧案的线索，一步步牵出更高级的幕后BOSS，慢慢推

【前提设定】给赌圈定死硬规矩：说人出千必须拿到实锤（捉千要捉脏），赌局输了就得按之前约定的赌注兑现，不管多大的江湖大佬都不能坏规矩，

【钩子设计】赌局类单集结尾卡在「牌面半露/刚抛出抓千要证据」的关键节点，靠全桌人都盯着结果的集体紧张感引爆好奇心，停在最吊胃口的瞬间

【钩子设计】每集末尾用「输家被逼押核心私产」做钩子——先让赢家当众戳穿输家现金不够，再逼得输家情绪上头拍私产（车/歌厅钥匙）在桌上，

【钩子设计】反派在公共场合当众出千耍帅时，被旁边不起眼的小配角偷偷把出千道具摸走，当场卡壳露馅，留观众想知道接下来怎么圆场，钩子靠「

【付费卡点】把核心对决（比如赌局）的最紧张节点——刚同意极端赌注、刚换完新牌、正要发牌的前1秒掐断，留到下集，逼观众付费解锁

【付费卡点】付费点卡「男主刚抛出对方出千的指控、反派当众喊要证据」的瞬间，靠观众急着想看男主怎么拿实锤的强期待卡点，逼用户付费解锁。