

七零空间：傻女觉醒，带全家逆袭

带随身空间的现代女穿越成七零傻女，虐极品亲戚带全家致富逆袭

共 80 集 · 题材：年代逆袭

看点拆解

【前提设定】把「年代背景+傻/残女觉醒+私密随身金手指+吸血极品亲戚+全家逆袭」四个要素绑死当核心前提，金手指只用来救家人、怼极品，

【前提设定】把觉醒/穿越金手指（随身空间）绑定年代背景（农村重男轻女、宗族话语权强、断亲习俗），开局先给主角全家叠满惨buff（主角

【前提设定】主角觉醒初期利用之前的“傻子/受气包”刻板身份当免死金牌，干耍狠的事（劈石头、打亲戚）之后甩锅给“受刺激失心疯”，不用承

【钩子设计】开篇10秒内同时抛两个绑定女主的炸点：女主被至亲推下致命险境+原生家庭遭势利亲家当众退亲，两个糟心事叠着来，直接攒满观众

【钩子设计】单集结尾必放「极品上门的声音/女主硬刚的背影/新危机（比如进山遇野兽）」的视觉钩子，钩子必须跟下集核心冲突直接挂钩，不准

【钩子设计】每集收尾卡在下一个冲突的突发高危节点（比如深山撞见老虎），配角色极致表情（比如弟弟瞪眼、女主皱眉），吊住观众

【付费卡点】把女主硬刚极品的**关键动作前1秒**设为付费墙（比如提刀要劈桌、要踹极品家门的瞬间掐断）；付费后立刻放「女主当场硬刚+

【付费卡点】把付费卡点设在「主角刚陷入极致高危且无立刻救援可能」的节点（比如深山遇虎，弟弟跑开喊人还没回来），让观众必须付费看主角怎