

从嬴政开始：历代皇帝陆续降临

秦始皇领衔历代被困神秘围城的皇帝，打怪攒珠、跨朝互怼搞建设

共 40 集 · 题材：历史群像

看点拆解

【前提设定】把不同朝代的知名皇帝全关到同一个出不去的围城，定好死了能无限复活的规则，只有新皇帝降临才开一次城门，城外是随机怪物副本，

【前提设定】设一个固定的「资源兑换终端」（比如龙头石雕），用统一硬通货（龙珠）换生存/冒险物资（溪流、城门延时、武器），所有交易必须

【前提设定】把同IP跨代的核心人物绑成固定小队，共享一个主城，每次出主城做任务攒资源，回主城交资源解锁新权限、召新队友

【钩子设计】每集结尾卡 cliffhanger 钩子：要么放新人物降临的高光画面留身份悬念，要么放主角团陷入死局（被怪物围、城门要关

【钩子设计】每集结尾留「新人物落地+身份炸点」钩子：用专属落地标识（比如金色光柱）冒人+字幕标清核心身份（XX朝第X位皇帝）+核心人

【钩子设计】给知道全剧情的穿越/重生角色加「剧透就挨罚」的强制规则，每次他刚要爆关键信息就触发惩罚（比如雷劈、掉血），既圆上「为啥不

【付费卡点】付费点卡爽点前1秒的节点：比如主角要掏龙珠买顶级装逼武器的瞬间、新人物刚露脸还没开口撕逼的瞬间、主角团被围死要放大招清场

【付费卡点】付费点卡“绝境下主角即将开大招”的情绪顶点：比如主角被敌人刺中、马上要召唤援兵的前1秒停住，靠观众“想知道大招成不成、主