

农村兽神

重生1984年的农村懒汉石林，家贫父残遭逼婚，靠兽仆系统逆袭护亲打脸

共 97 集 · 题材：乡村种田

看点拆解

【前提设定】核心设定凑三件套：重生回过去/人生关键节点+能契约动物共享能力的系统+底层穷小子身份，主线就走「靠系统挖身边的野生/冷门

【前提设定】给主角的金手指配「刚好门槛的紧平衡资源」，每次用核心能力都得赌亏不赚，绝对不能让资源富余，逼主角每次都做两难选择

【前提设定】年代农村重生标配：开局背懒汉骂名，有个要天价彩礼的拜金前对象，绑定能契约动物得能力的兽仆系统，主线就是靠系统搞钱发家、护

【钩子设计】每集结尾就卡到冲突刚炸到最凶的瞬间，比如刚发现有人偷东西、撒泼的人刚冲上来、刚爆出离谱的讹钱数，留到下集解决，勾着观众必

【钩子设计】把单集结尾卡在「有麻烦的人找上门拍门喊话，男主在门内听到内容但还没给出任何应对动作」的节点，靠「男主会不会开门、会怎么收

【钩子设计】每集开头前30秒抛个看似坏事的小悬念，再慢慢解开是好事，不让观众刚进来就划走，靠虚惊一场的惊喜兑现钩子。

【付费卡点】每集最后10秒卡新冲突刚冒头、主角还没应对的节点，绝对不演后续怎么解决，靠「接下来怎么办」的好奇心逼观众充钱看下集。

【付费卡点】付费卡点选在「主角压上全部核心资源的赌局刚启动、结果还没出来」的瞬间，比如把所有积分/积蓄全砸去救重要的人或物，刚启动就