

从黄鳝到祖龙：吞噬进化

萧宇重生成待宰黄鳝，绑定吞噬进化系统，一路逆袭进化为祖龙称霸

共 60 集 · 题材：奇幻脑洞

看点拆解

【前提设定】开局先让主角以人类身份意外死亡，转生成最底层的弱小生物，刚醒就撞上马上要没命的生死坎（比如立刻要被宰了吃），绝境里直接绑

【前提设定】开局让主角重生成本身就在死亡边缘的低等小生物，绑定双货币系统：吞别的生物拿进化点攒着升级，吓唬人类拿惊恐点抽技能，终极目

【钩子设计】每集最后必须抛一个主角完全没预判到的新麻烦——要么突然冒出来个更猛的怪，要么身边亲友要出事，要么宝贝要被抢，卡到刚露个脸

【钩子设计】每集最后10秒必须抛新危机或新未知物，卡在刚出现、还没发生后续的瞬间——比如刚打完小反派，他师父就找上门；刚摸到水底怪东

【钩子设计】单集结尾固定卡刚出现新变量的瞬间断更：要么主角刚解锁新技能/新小弟要搞更大的事，要么敌方掏出更狠的杀器，要么突然冒新的未

【付费卡点】每集结尾把付费点卡死在「主角陷入必死绝境，刚触发新能力/要放大招，还没打出任何效果」的瞬间，爽点（主角用新挂反杀脱困）全

【付费卡点】付费点卡在上一秒反派还在嚣张放狠话，下一秒刚看到主角真实实力、露出震惊到死的表情的瞬间——比如反派刚喊着要捏死主角，抬头

【付费卡点】付费点卡死在「主角刚攒够进化点/拿到新技能，迎面撞上必死级敌人，张嘴要放绝招/喊进化的那0.5秒」，前面先把敌人吹得越凶