

一亩灵田修长生

底层杂役陈平遭欺压、父母陷矿难，获玉佩灵田靠种灵药逆袭修仙

共 102 集 · 题材：仙侠修仙

看点拆解

【前提设定】给最底层快饿死/累死的主角，配一个只有他自己能进的随身私密空间，空间功能刚好能解决他当下最要命的生存难题，只能偷偷用不能

【前提设定】给主角的专属金手指加一个「能救旁人眼里的废材灵植/灵材」的功能，只有主角知道，用来捡漏翻盘

【前提设定】给主角开一个独有的随身种植空间，开局先把主角放到最底层受欺压，靠空间种出来的东西解决吃饭、长力气这些最基础的生存问题，攒

【钩子设计】每一段小爽点刚兑现完（比如刚打死野猪活下来、刚考上常役），立刻扔一个更要命的必死危机当钩子，明确告诉观众下一秒主角就要死

【钩子设计】主角刚拿到新阶层的固定收益（比如月俸），立刻抛出比收益高N倍的核心目标门槛，靠「刚开心就泼冷水」引爆焦虑，是私密兑现（只

【钩子设计】主角赶去实现心愿，比如找亲人的路上，在公共场合，比如酒楼、茶馆、奶茶店，偷听路人闲聊，意外听到和亲人相关的负面危险消息，

【付费卡点】付费点卡主角刚找到解决当前必死危机的明确办法，但还没拿到手的地方：比如主角中了矿毒必死，刚听说有解药但要攒好几个月的钱还

【付费卡点】付费点卡死在「主角刚用完秘密宝贝（吃成熟灵草），但核心爽点（力气暴涨、毒全解）还没兑现」的节点，观众必须付费才能看「毒解