

偷我重生剧本？我把房车改成末世堡垒

重生末世前的林清歌，改装房车绑定系统，打脸仇敌逆袭求生

共 65 集 · 题材：末世求生

看点拆解

【前提设定】把主角和前世死敌同时设成重生者，放末世前的同一关键事件里，用前世的物资认知差直接撞出核心矛盾，不用铺垫太多背景

【前提设定】女主和害死她的反派同时重生回灾变前1个月，两人反向拿上世对方的核心生存资源：女主放弃上世导致她被抢的煤炭，拿了上世害她冻

【前提设定】核心设定要踩「明确致命的末日威胁+绝对防护的移动/固定堡垒+主控者独占的稀缺资源」三个点，三个点要绑定（比如极寒→履带房

【钩子设计】每集结尾卡主角刚松半口气的瞬间，立刻甩一个能直接要主角命的新麻烦，把刚放松的情绪瞬间拉到紧绷，靠「刚解决的危机是小的，下

【钩子设计】每集结尾放1个「未解决的具象危机/主控者阴笑特写」（比如电网炸了、敌对帮派围过来），留10秒黑场+刺耳音效，绝对不给出解

【钩子设计】单集结尾放系统给完全没用的离谱奖励（比如被丧尸围车给大功率音响），把主角气炸切黑，勾观众看下集这破奖励到底有啥用

【付费卡点】把主角陷入绝境（比如雪地抛锚+黑帮追来）的节点设为付费点，弹出3个生死攸关的升级选项（只有1个能立刻脱困），爽点靠「绝境

【付费卡点】付费点卡主角对着反派抛出反常识选择的瞬间，比如反派逼主角开门，主角不说开也不说不开，反而说给反派两个选择，把观众好奇心拉