

# 系统升级百年，开局长生我已无敌

圣师陈长生沉睡三百年复活，修为尽失靠弟子崇拜值续寿，寻徒途中扮猪吃虎

共 72 集 · 题材：仙侠修仙

## 看点拆解

【前提设定】开局直接给主角叠两个厉害设定：死了很多年又活了、前世是最牛的大佬，教的徒弟现在全是各个行业的顶流；再绑定个系统规则：收集

【前提设定】给男主安「死了几百年的远古圣师」身份，绑定只认「崇拜情绪」的系统，不管是徒孙、路人、新收的小弟，只要服他、敬他、怕他都算

【前提设定】把男主的寻人主目标放在「妖族割据、人族轻易不敢进」的分层险地，险地分外围、中部、核心三层，每层妖的境界跳一级，刚好匹配男

【钩子设计】前3集就埋两个抓人的钩子：一个是顶流徒孙（比如女帝）听说禁地走出来人，立刻封全城找人，观众等着他俩碰面；另一个是主角刚进

【钩子设计】每集结尾必抛核心寻人线的断点钩子——要么找的人不在（空木屋）、要么要找的弟子在高危战场、要么偶遇的关键角色有身份痛点，卡

【钩子设计】主角刚到新城镇办完住店这类落地小事，立刻安排全城路人扎堆往同一个方向跑，借本地向导的嘴说这地方平时不开、只有天大的事才开

【付费卡点】每攒够3到4个身份线索、打完一次小爽点后，就切到顶流大佬（比如女帝）收到主角的消息、立刻动身去找主角的镜头，卡在两人马上

【付费卡点】把观众最想看的核心爽点前一秒卡付费，比如主角刚炸完全场威压、掌权者刚现身，观众急着看认不认、打不打，正好切付费解锁，前面