

我爱剧本

封魔塔不用我守，一朝放手天下悔

九幽神主林尘遭天都皇室夺塔逼走，魂兽乱世后打脸反派，护佑人间太平

共 71 集 · 题材：仙侠修仙

看点拆解

【前提设定】给主角安「守N年救世关键设施被全天下误解+有昏迷亲人当软肋靠守设施换治疗」的双基础设定，所有剧情绕这俩走。

【前提设定】给主角加一个长期（千年/十年级）的值守责任（比如守界、守秘、守核心资产），再安排掌权的反派集体抢这个责任的控制权，用「你

【钩子设计】每集结尾卡「前一秒反派刚嘚瑟，下一秒炸出能弄死他的更大危机」的点，爽点靠反派嘚瑟和秒炸雷的反差兑现。

【钩子设计】每集尾必抛比上一级更难的死局当钩子：刚抢完仙草就被大佬截胡、刚安顿好亲人就来十万敌军、刚打跑小BOSS就来超规格大BOS

【钩子设计】每集最后10秒拍「核心防线（城防/阵眼）要被拆，或主角亲友要被抓」的镜头，比如阵眼晶裂、魂兽扑脸，留钩子引下一集

【付费卡点】把付费卡点卡到核心爽点爆发前的临界点：比如男主刚放完要干翻反派的狠话、刚要放招牌大招、反派刚开灭世大招的瞬间切付费，靠“

【付费卡点】把「主角最看重的防线（阵眼/妹妹安全）被内鬼拆到最后一步」的镜头放在付费解锁前，比如阵眼晶裂到90%、内鬼举刀要砍，逼观

【付费卡点】主角刚打赢一波强敌耗空内力，又冒新反派搞事，主角明确说必须突破更高境界才能赢，刚摸到突破门槛就切付费，把「能不能突破成、