

砍树成神：一斧伐木万诡皆惧

伐木工林夏为高薪入诡异森林砍树，凭伐木能力逆袭成灭城级强者

共 92 集 · 题材：奇幻脑洞

看点拆解

【前提设定】给主角开「超高薪+绑定诡域核心资源的高危职业」的岗，把主角的赚钱刚需（比如养家人）和闯诡域的危险绑死，让主角没法随便跑路

【前提设定】给核心资源加三条绑定规则：1.每个资源只能绑1个宿主；2.同个资源绑2个宿主的话俩都会死；3.资源没被毁，绑定的宿主就能

【前提设定】给超自然载体（比如特殊树）设定「绑定一个同等级的被困超自然玩意儿」的规则，同时给男主的核心动作（比如挥工具）设定「拆载体

【钩子设计】每集结尾留「刚解决一个小诡威胁→立刻冒出更大的诡物堵脸」的钩子，比如刚打死驼鹿就看到黑梨花、刚收拾松鼠就看到它逃去城市，

【钩子设计】单集结尾抛反常识的小怪物线索（提斧子的癞蛤蟆），绑上核心谜题（谁砍了黑梨花），让观众好奇怪物身份和关联，是私密告知（男主

【钩子设计】单集演半段没营养的日常（比如伐木工跟妖唠嗑要零食），突然切完全不沾边的新主线，抛“灭城级”这种量级的大危机词，不解释直接

【付费卡点】付费墙位置叠三层不解答的钩子：①主角的核心小目标遇到直接硬阻碍；②主角完全不知道的世界观大危机已经贴脸；③主角的亲人线埋

【付费卡点】卡在主角刚确认自己闯了必死的祸，队友补刀说所有仇家都是狠角色、完全没商量余地的节点，主角慌得没辙，观众急着想看怎么破局的