

我爱剧本

菩提临世真人AI版

孙悟空遭佛门设局害死，菩提祖师出山复仇，横扫三界推翻吃人的旧天道

共 60 集 · 题材：仙侠修仙

看点拆解

【前提设定】开局把主角惨到极致：被最信任的体系坑死，身份被顶替，功劳被抢，所有亲朋好友都以为他是坏人/死了。然后他的亲师父（全剧天花

【前提设定】打完旧体系后，不让主角当老大，搞集体共治：1. 旧体系的人只要不坏就留用，改规则就行；2. 给主角的兄弟安排职位管事儿；

【钩子设计】每集结尾抛「碾压级的身份反转/规则破局」吊胃口，比如大佬骂反派不配叫徒弟、大佬吞了天道的雷，兑现是**当众打脸碾压**，

【钩子设计】每集收尾时要么刚收完小弟就预告下一个更猛的敌人马上要出来，要么刚爆完一层身份就留「下一层身份/真相是什么」的悬念，靠「刚

【钩子设计】正片核心冲突（比如破天道）刚收束、观众以为收尾时，放比当前最终boss高维度的隐藏反派第一人称VO，同时给主角一个具象的

【付费卡点】在主角刚完成一个大爽点（比如灭了灵山、报了一半仇），立刻抛出「意想不到的强敌拦路」的节点，把付费墙卡在「主角刚放完狠话，

【付费卡点】付费点卡死「观众最想看的打脸动作前1秒」：比如主角刚揪住反派大boss的衣领、抬手要揍的瞬间，或者主角刚要硬接反派大招、

【付费卡点】把最终BOSS战的前置造势做足，凑齐之前所有收编的小弟摆好大阵仗，主角喊完开战口号、两军刚撞上就直接掐断，把「谁赢谁输、