

荒年不慌，我有神级兑换商城

穿越成荒年农家病童的徐长寿，凭神级兑换商城带全家全村致富求生

共 90 集 · 题材：神豪系统

看点拆解

【前提设定】开局先拍主角前世被最信任的人害死（比如"妻子下毒"），再穿到古代穷到快饿死的家庭，靠"不想再失去亲人"的强烈情绪触发绑定

【前提设定】给主角的金手指加「避人操作」的动作（比如躲土墙后开系统），对外用民间易信的说法（比如老神仙托梦）圆，爽点靠「藏秘密的紧张

【前提设定】给主角的金手指定规矩：跟着主角攒够盖房/招人的钱，才解锁更多买货额度，卡着不能一步登天

【钩子设计】每集结尾必须抛观众能共情的硬难题（比如凑钱救亲人、躲仇家、抢东西），爽点靠「观众怕主角搞不定」的焦虑感引爆，逼观众追下集

【钩子设计】单集结尾放三重钩子：官方下死命令（如缩工期）、有头有脸的人（如秀才）出坑百姓的馊主意、大官当场骂馊主意，留观众想谁能破局

【钩子设计】每集结尾必须卡「主角/亲人遭遇致命伤害（比如被掐脖子、被追兵追）+主角亮出底牌（比如拉弓、喊人）」的临界点，停在动手/被

【付费卡点】把主角用金手指的「隐秘操作细节」（比如躲小巷兑米、编"米店清仓"的谎话圆来源）放在付费墙前当钩子，付费解锁后能看到完整操

【付费卡点】付费点卡主角反常识决策的核心原因：比如主角说反常识的话但不说为啥，或者主角突然做反常操作不解释，卡在观众最想知道「为啥这